**Положення**

**про обласний конкурс-змагання**

**юних програмістів "Мультимедійні проекти: сайти та презентації"**

**І. Загальні положення**

1. Обласний конкурс-змагання юних програмістів «Мультимедійні проекти: сайти та презентації» (далі – Конкурс) проводиться щороку з метою якісного оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти, пошуку та створення умов для підтримки талановитої молоді, підготовки майбутньої наукової зміни.

2. Завданнями Конкурсу є:

забезпечення підтримки творчої молоді;

створення умов для реалізації потенціалу молодого покоління;

2

підвищення рівня знань, умінь та навичок в галузі комп’ютерних наук;

якісне оновлення змісту, форм і методів позашкільної освіти;

підготовка майбутньої наукової зміни.

3. У Конкурсі беруть участь учні 8-10 класів загальноосвітніх та вихованці позашкільних навчальних закладів.

4. Використання та обробка персональних даних, одержаних з метою виконання вимог цього Положення, здійснюється згідно Закону України «Про захист персональних даних».

**II. Керівництво та організація Конкурсу**

1. Керівництво Конкурсом здійснює Департамент освіти і науки Хмельницької облдержадміністрації.

2. Безпосередню організацію Конкурсу здійснює відділ науково-дослідницької роботи з обдарованою молоддю "Мала академія наук" Хмельницького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді.

**ІІІ. Місце, час та порядок проведення**

1. Конкурс проводиться відділом науково-дослідницької роботи з обдарованою молоддю "Мала академія наук" Хмельницького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді (м. Хмельницький, вул. Проскурівська, 83) з 10 по 30 квітня поточного року.

2. Конкурс проводиться у таких секціях:

3

Інтерактивні проекти: сайти (html, PhP+бази даних), додатки (ехе - програми, flash - ролики ).

Неінтерактивні проекти: презентаційні СD до 700 Мb (відео до 10 хв., графіка, відео + графіка), презентаційні СD до 250 Мb (відео до 10 хв., графіка, відео + графіка).

**ІV. Документація Конкурсу**

1. Для участі у Конкурсі учасники подають оргкомітету такі документи:

1) Заявку на участь у Конкурсі, згідно з додатком;

2) мультимедійні проекти та робота (в електронному вигляді та на паперових носіях);

3) відгуки фахівців.

2. Роботи, які надійшли до оргкомітету пізніше вказаного терміну та зняті з мережі Internet участі в Конкурсі не беруть і не оцінюються журі.

**V. Умови проведення Конкурсу**

1. На Конкурс представляються командні та індивідуальні інтерактивні та неінтерактивні проекти.

2. Мультимедійним проектом вважається такий, що має на меті відображення графіки, звуку і анімації як основної задачі. Способи реалізації мультимедійного проекту можуть мати характер інтерактивності або її відсутності.

3. Інтерактивним мультимедійним проектом вважається такий, що відповідає визначенню мультимедійного проекту і має взаємодію з

4

користувачем у вигляді отримання від нього змістовних і суттєвих даних (у формі: вводу тексту; вибору варіантів, що впливає на зміну напрямку

сценарію; керування візуальними об'єктами, що змінюють їх положення або вигляд).

4. Неінтерактивним мультимедійним проектом вважається такий, що відповідає визначенню мультимедійного проекту і не отримує ніяких даних від користувача (окрім команд запуску, паузи, продовження, зупинки, якщо такі реалізовано), має незмінну множину текстів, зображень і інше, має лінійний сценарій виконання і автономно реалізує мету проекту.

5. Програма роботи Конкурсу передбачає:

конкурс мультимедійних проектів;

захист мультимедійних проектів;

конкурс технологій та кодів.

Максимальна сумарна оцінка за участь у всіх розділах програми Конкурсу становить 100 балів.

**VІ. Критерії оцінювання конкурсних робіт**

1. Під час конкурсу мультимедійних проектів оцінюється:

складність, науковість та актуальність - 9 балів;

системність та повнота розкриття теми - 5 балів;

якість інтерфейсу програми - 20 балів;

якість оформлення і грамотність - 6 балів.

Максимальна кількість - 40 балів.

2. Вимоги до роботи (записки):

основні розділи: вступ; постановка задачі; опис обраних засобів;

5

результати (приклади роботи); інструкція користувачу; висновки;

записка до роботи об'ємом до 20 сторінок в друкованому варіанті;

оформлення роботи - комп’ютерний набір: текстовий редактор Word, шрифт 14, Times New Roman, через 1,5 інтервали, з одного боку білого паперу формату А-4. Всі береги (поля) - 20 мм. Текстова частина – чорного кольору. Текст програми можна розміщувати лише в додатках.

3. Захист проектів проходить окремо в кожній секції. Всі присутні члени можуть брати участь як опоненти у захисті проекту.

На захист дається до 10 хвилин.

Захист буде відбуватися у формі презентацій.

Під час захисту мультимедійних проектів оцінюється:

наявність презентації до доповіді (Power Point) - 5 балів;

послідовність викладу матеріалу - 5 балів;

демонстрація проекту - 15 балів;

стабільність роботи проекту - 5 балів;

культура мовлення - 4 балів;

повнота та вичерпність відповідей - 3 бали;

активна участь у веденні дискусії - 3 бали.

Максимальна кількість - 40 балів.

4. Під час конкурсу технологій і кодів оцінюється:

повнота використання технологічних можливостей середовища програмування - 10 балів;

алгоритмічна складність проекту - 10 балів.

Максимальна кількість - 20 балів.

Загальний бал виставляється та виголошується кожному учаснику після закінчення Конкурсу.

6

**VІІ. Журі та оргкомітет**

1. Для організації та проведення Конкурсу створюється оргкомітет та журі, склад яких затверджується наказом Департаменту освіти і науки Хмельницької облдержадміністрації.

2. До участі в роботі оргкомітету та журі можуть залучатися педагогічні та науково-педагогічні працівники навчальних закладів та установ області.

3. Журі Конкурсу приймає рішення щодо якості поданих матеріалів, узагальнює його результати, визначає переможців Конкурсу.

**VІІI. Визначення переможців, нагородження та фінансування**

1. Переможці Конкурсу визначаються журі в кожній секції окремо за загальною кількістю набраних ними балів.

2. Кількість призових місць встановлюється з орієнтовним розподілом у співвідношенні 1:2:3. Кількість переможців не має перевищувати 50 % від усієї кількості учасників.

Перше місце не визначається, якщо учасник не набрав 85 балів.

Друге місце не визначається, якщо учасник не набрав 80 балів.

Третє місце не визначається якщо учасник не набрав 75 балів.

4. Переможці та призери Конкурсу нагороджуються дипломами І, ІІ, ІІІ ступенів Департаменту освіти і науки Хмельницької облдержадміністрації.

7

5. Результати проведення Конкурсу затверджуються наказом Департаменту освіти і науки Хмельницької облдержадміністрації.

6. Фінансові витрати на проведення Конкурсу здійснюються за рахунок Хмельницького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді відповідно до затвердженого кошторису.

|  |
| --- |
| Додаток  до Положення про обласний  конкурс-змагання юних програмістів "Мультимедійні проекти: сайти та презентації"  (пункту 1розділу ІV) |

**ЗАЯВКА**

**на участь у Конкурсі**

Тема роботи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Прізвище\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ім’я \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

По батькові \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Рік народження \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Навчальний заклад, клас\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Науковий керівник\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Електронна адреса \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактний (мобільний) телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_